

### 規則【聚氣計略】



使用聚氣計略，使成為疲憊狀態之武將發動無雙連擊的情況時，發動聚氣計略嗎？

是的，發動。

藉由疲憊狀態成為「聚氣計略」的準備狀態。

保持這種準備狀態之下，靜待下一次自己回合的開始階段來臨，在返回待機狀態時發動「聚氣計略」的效果。

發動無雙連擊的話，可以不必等到開始階段來臨，即可立刻發動「聚氣計略」的效果  
※4月21日追述



聚氣計略須自身成為待機狀態，也就是說配置到自陣之後不能立即使用該效果嗎？

配置的當下為疲憊狀態可以做為「聚氣計略」的準備狀態。這種準備狀態下，直到輪到下一次自己回合的開始階段，回復待機狀態時才能發動「聚氣計略」的效果。



聚氣計略是在使用聚氣計略的疲憊狀態時指定對象嗎？還是從疲憊狀態變成待機狀態發動效果時指定對象呢？由於在體驗會中被告知使用聚氣計略是在疲憊狀態時指定對象，但是卡片內文所讀到的卻是從疲憊狀態轉為待機狀態發動效果時指定對



體驗會的規則說明似乎有誤的樣子。

正確的是「在發動效果時，選擇對象。」。 ※4月21日追述

### 規則【解決傷害】



①對武力1500的武將造成2000特殊傷害的話，該武將要怎麼辦呢？

②對武力2500的武將造成2000特殊傷害之後，使用武力1000的武將攻擊的話會怎樣呢？請說明。



①撤退。

②與武力2500的武將戰鬥之武力1000的武將一起撤退。（平分秋色）



同回合中的特殊傷害會累積嗎？

合計造成對手之武力以上之傷害的情況時就撤退嗎？是什麼意思。

①在主要階段，對敵方的關羽使用2張火計的話，關羽撤退嗎？

②以關羽為對象使用1張火計之後，藉由太史慈的能力造成特殊傷害的情況時撤退

③以關羽為對象火計之後，太史慈攻擊關羽造成戰鬥傷害的情況時，雙方都撤退還是只有太史慈撤退呢？



同一回合中的傷害如果沒有特別註記的話就會累積。

以下是以關羽處於疲憊狀態為前提的回答。

①因為有可能造成合計4000特殊傷害的情況，所以可使其撤退。

②因為有可能造成合計4000特殊傷害的情況，所以可使其撤退。

③對關羽火計的2000+太史慈的3000武力合計5000傷害，對太史慈則為關羽造成的3500武力傷害。結果雙方都遭受武力以上傷害而撤退。（平分



受到武力以上傷害的武將在什麼時機撤退呢？例如

①在戰鬥階段發生戰鬥的情況時

→在解決傷害步驟結束時，受到武力以上傷害的武將就撤退

②發生特殊傷害的情況(示例：魏 1-018 R 夏侯淵)

→在解決全部效果之後，受到武力以上傷害的武將就撤退

可以這麼說嗎？

特別對於②夏侯淵的示例中，武力1000以下的武將是否可以迎擊夏侯淵呢？

武力1000以下之武將面臨撤退的時機，是否可以舉出具體的示例說明呢？



1) 所指並非結束時的時機，而是解決傷害步驟時攻擊武將與防禦武將相互造成戰鬥傷害結束之後，立刻進行戰場上的武將是否全數撤退的撤退判定。

2) 在1個效果或處理解決結束之後，戰場上全部的武將須立刻進行是否撤退的撤退判定。

3) 不可以迎擊。

指定攻擊步驟的時候，由於是在「夏侯淵」攻擊之後立刻發動【閃光亂箭】，所以該武力1000的武將在指定攻擊步驟的時候撤退。



遭受因戰鬥發生武力傷害之武將的武力會降低所遭受之該當武力傷害嗎？

不會，武力不會因傷害而減少。

### 規則【平分秋色】



自己的武將與對手的武將進行戰鬥後平分秋色。  
於貫通或勝利時發動抽 1 張牌等的效果嗎？



由於平分秋色並非勝利，所以不發動【貫通】等。

### 規則【迎擊】



迎擊的武將會變成疲憊狀態嗎？  
倘若不會的話，1 名武將是不是也可以進行 2 次以上的迎擊嗎？



迎擊的武將從待機狀態變成疲憊狀態。  
此外，疲憊狀態的武將如果沒有特別的註記不可以進行迎擊。

### 規則【攻城】



關於城牆 0 張時的攻城，會進入對城牆的攻擊範圍嗎？  
具體來說高順的效果是否會生效呢。



是的，會對“0 張狀態的城牆”攻擊。  
發動高順陷陣營的效果。

### 規則【國力】



產生的國力存在到什麼時候呢？借用其他遊戲的說法的話，有類似魔力池的存在  
此外，倘若有的話，讓魔力池清空的時機是怎麼回事呢？



無法儲存國力來使用。  
國力必須是需要時讓它產生即時使用。



國力在回合結束為止之前可以儲存嗎？  
舉例來說，使用「魏 1-006 張既」之能力的情況時，可以  
1. 使 2 張我軍的國力成為疲憊狀態，先打出 2 張國力  
2. 用某些方法讓張既，藉由誘發能力回復國力  
3. 回復後的國力再次使其成為疲憊狀態，使用合計 4 消耗國力的武將出場  
等等。

閱讀使用手冊之「4. 常見問題質問集」的第 5 項，有著國力發生的時機可以自由  
決定的解釋，不過想知道是否可以儲存國力。



不行，不可以。  
為了卡片之出牌或能力的使用等產生的國力必須即時使用。  
並沒有所謂產生國力後暫時儲存國力的系統。



可以發動城內表向武將卡片的效果文嗎？  
例如，自陣中的武將發動無雙連擊，自己的結束階段時，可以發動城內表向表示之  
劉備的效果嗎？



不行，沒有特別指示不發動。  
劉備的效果只在自陣內有效。

### 規則【城牆】



城牆的張數有上限嗎？例如在城牆有 7 張的時候出牌《修復城牆/1-089》的情況  
時，城牆變成 8 張嗎？



由於城牆沒有張數上限，所以有可能 8 張以上。

### 規則【戰鬥步驟】



於戰鬥步驟中發動卡片的情況時，在回合玩家放棄出牌為止，非回合玩家都不能發  
動，但是有可能回合玩家不放棄出牌，連續發動 2 張卡片的情形嗎？



不可以。回合與非回合玩家必須相互出牌或宣告放棄出牌。

### 規則【反擊計略】



以攻擊破壞城牆。據此發動火計等的反擊計略，對象的攻擊武將撤退。這種情況下撤退的武將可以發動攻擊撤退時的效果嗎？

我認為規則上是可能的，請確認。

由於火計等只能選擇攻擊武將，所以我想被選中的武將即為攻擊武將撤退時機即為攻擊武將選擇中。



是的，實際上造成攻城傷害的武將就是當作攻擊武將來使用，所以可以選擇對象。

### 規則【兵隊卡】



在自陣中以亮牌方式配置2張相同的兵隊卡可以產生國力嗎？



是的，可以。

兵隊卡配置於場中時，可以以表向方式配置數張。

※4月21日追述

### 規則【無雙連擊】



本自己的回合中，藉由該武將之計略效果的使用代價，對於從待機狀態變成疲憊狀態的我方武將，可以利用無雙連擊將該武將返回待機狀態嗎？

如果返回待機狀態的情況時，可以支付「待機⇒疲憊」的使用代價再度使用相同計略效果嗎？



利用無雙連擊可以返回待機狀態。此外有可能的話，也可以使用這個能力。



手牌中有數張與自陣中的武將同一編號之相同卡片的情況時，可以在1回合中發動好幾次無雙連擊嗎？

還有，在自陣中存在2張武將，手牌中各有1張與自陣中的武將同一編號的相同卡片時，可以每1名武將各發動一次無雙連擊嗎？



每1回合中只能發動1次無雙連擊。

並非單1武將發動1次，而是玩家在每1回合只能發動1次。

### 賈詡



由於有疑問，請說明。在賈詡的效果文中對對手的城牆造成1點攻城傷害的時候，從城牆翻開的是「火計」，這種情形時藉由「火計」的反擊計略造成「1名敵方攻擊武將3000特殊傷害。」時，受到傷害的是賈詡沒錯嗎？



因為「賈詡」不是直接攻擊，不當作攻擊武將來使用，所以「火計」之反擊計略的效果不能選擇。



自陣中有《賈詡/1-104》時被攻城，發動反擊計略。

藉由該反擊計略使敵陣中的武將撤退時誘發《賈詡/1-104》的效果嗎？



是的，如果有群雄計略卡之反擊計略的話，誘發。

### 夏侯淵



所謂宣告攻擊時是指什麼時候呢？

從主要階段移到戰鬥階段就是宣告攻擊的時候嗎？

夏侯淵的有錯誤嗎？還是包括城牆對誰都攻擊、都宣告就是宣告攻擊時嗎？



卡片上所記載之“宣告攻擊時”的判定時機，

將進行攻擊的武將從待機狀態變成疲憊狀態，同時從主要階段移到戰鬥階段，選擇指定攻擊對象之後。

### 看破



(1)可以使用「看破」化解對手的反擊計略嗎？

(2)使用攻城力2的武將攻擊城牆，由於有2張被破壞的卡片及計略卡，想發動反擊計略，這種時候應該如何處理發動順序呢？

(3)自陣中有藉由上一回合中聚氣計略變成疲憊狀態的「孫靜」「韓當」。由於回合開始時返回待機狀態，發動聚氣計略的效果時應該如何處理發動順序呢？

- A (1) 不行，「看破」只能在戰鬥步驟的時候使用。  
(2) 回合玩家從數次發動的效果之中選擇 1 個依序解決。  
(3) 回合玩家從數次發動的效果之中選擇 1 個依序解決。

對方玩家在主要階段打出霸者的求心。這個時候可以使用看破化解計略嗎？

A 不行，不可以。  
「看破」只能在戰鬥步驟出牌。

#### 魏文官

魏文官援軍的武將受到特殊傷害時，藉由文官卡片移到棄牌區可以化解特殊傷害

A 是的，包括特殊傷害也一樣，可以化解對被援軍武將的效果。

#### 胡軫

藉由【叛亂之力】的效果有「我方城牆受到攻城傷害時，本回合中，提升自身1000武力」，

那是受到攻城傷害時上升1000武力呢？

還是武力提升值的上限最多只到1000呢？敬請回答。

A 是的，只要被攻城的張數提升。武力提升無上限。

#### 吳夫人

回復我方城內之孫堅等效果的問題，

這是不是指不只限於我方城內表向的孫堅，也可以包括我方城內裏向的孫堅呢？

可以的情況時回復之時公開即可嗎？

A 不是，是以我方城內表向方式的孫堅為對象。

吳夫人的效果文中計載著「以表向方式在我方城內～」。

#### 獅子奮進

藉由獅子奮進的效果變成待機狀態的情況時，可以再度攻擊嗎？

在起始包所附屬的紙上，說明武將分別在1回合中只能攻擊1次，不過不理這些可

A 不行，規則就是武將分別在1回合中只能攻擊1次。

只在變成待機狀態。

(根據其效果，具有在對手的回合可以進行迎擊的利點)

有【那個在本次戰鬥勝利時，以戰場中的1名武將為對象，使其成為待機狀態。】的說明，這種所謂【戰鬥勝利～】是只指自己回合的戰鬥階段嗎？

在對手回合的戰鬥階段中，迎擊時使用這張卡片迎擊成功(擊退對手的武將，自身留下來)的情況時，可以成為待機狀態嗎？

A 是的，可以成為待機狀態。

所謂“本戰鬥”是指打出「獅子奮進」的戰鬥，無關是否為對手的回合。

#### 周瑜

關於赤壁大火與反擊計略

藉由發動1-078 S R 周瑜之「赤壁大火」的發動，造成對手城牆3點攻城傷害的話，顯示「火計」及「勢如破竹的進擊」，是先發動「赤壁大火」之內文的後半段的「～～這種情況時，自身返回持有者的牌庫，該牌庫洗牌」的效果，還是先發動藉由反擊計略的 S R 周瑜的效果呢，應如何處理呢？

A 從「周瑜」返回牌庫，到洗牌為止為【赤壁大火】的處理，這之後立刻移到反擊計略等的處理。

### 徐庶



針對1-044 S R 徐庶之「俠客的奇謀」的效果，藉由與敵方武將的戰鬥，發動我方武將之特技的【貫通】。

這種情形時對手城牆是使用【貫通】效果與「俠客的奇謀」效果一次亮2張牌嗎？還是以我方戰鬥武將的【貫通】特技與「俠客的奇謀」效果1張1張分別亮牌呢？



沒有一次亮2張牌的方式，要以1張1張亮牌的方式。  
先解決因攻擊武將之【貫通】效果所翻開的卡片，  
之後再解決以「俠客的奇謀」的效果所翻開的卡片。



以「俠客的奇謀」的效果，從敵方城牆翻開牌時，發動「火計」或「勢如破竹的進擊」所顯示的反擊計略。

該反擊計略的效果對象是自陣中的「S R 徐庶」嗎，還是與敵方武將戰鬥發動【貫通】效果的我方武將呢？



是與敵方武將戰鬥發動【貫通】效果的我方武將。

### 曹操



我方國力全部都在待機狀態時，可以使用曹操的效果誘發荀彧的效果嗎？



不行，因為荀彧的效果是疲憊狀態之國力在待機狀態時發動的效果  
所以全部的國力為待機狀態時，即使曹操戰鬥勝利也不能誘發荀彧的效果。

※4月21日修正。(由於內容有誤所以予以修正)

### 孫策



孫策(1-080)的聚氣計略是效果解決後直到撤退為止提升武力，  
可以反覆發動這種效果嗎？

(例如：聚氣→提升下回合武力→再一次聚氣→再提升武力...這種情形) ”



不行，孫策的效果文註明 { 配置自陣時 } 。  
此處的內文顯示這種能力只能配置於自陣時使用。  
因此不能反覆好幾次。

### 張承



使用張承的效果，在上方或底下放置2張卡片時，  
第1張上  
第2張下  
可以嗎？



是的，可以的。  
可以上方2張，下方2張，上下各1張自由地放置。

### 程昱



使用藉由《程昱/1-005》等效果的攻城傷害，輪到具有反擊計略之卡片的情況時，也發動反擊計略嗎？



是的，發動。

### 停戰消息



你宣告中意的數字。之後，戰場中與宣告數字相同消耗國力的武將全部返回持有者的手牌。內文中有註明「中意的數字」，但是沒有指定宣告數字的個數，所以有可能宣告數個數字嗎？”



不行，不可以宣告數個數字。只能宣告1個數字。



### 鬪爭本能



群雄計略卡「鬪爭本能」的反擊計略，提升武將2000武力的效果永遠有效嗎？

不，只是在發動反擊計略之回合的效果。※已決定提出本卡片的錯誤勘誤。”

### 霸者的求心



多次使用本卡片之際，消耗國力3以下的魏國武將在戰鬥勝利時，重複效果是進行2次從牌庫抽取1張卡片嗎？還是相同內文不重複只抽取1張卡片呢？同樣地，腐國強兵、勢如破竹的進擊、武神的氣魄等，相同卡片數次使用提升武力以外效果之計略卡的情況時，重複發動效果嗎？靜待回復。



是的，重複效果。對於同一回合中受到2張「霸者的求心」效果之消耗國力3以下的魏國武將，變成給予2次所謂“本回合中，本武將提升3000武力。

本武將戰鬥勝利時，你抽取1張牌庫”之效果的狀態。

同樣地「腐國強兵」「勢如破竹的進擊」「武神的氣魄」也重複效果。



發動霸者的求心之後所出來的武將也適用本計略的效果嗎？”



不，不適用。

使用「霸者的求心」時一定要配置於自陣中。

### 麋芳



關於{在家如虎出門如鼠}，具有攻擊時提升武力效果的卡片(例如：蜀的陳到)從2000提升到2500以上的情況時，會變成怎樣呢？



「麋芳」的能力，即使1名參照之敵陣中的武將變成2500以上武力的情況時發(針對舉例之問題來回答的話，陳到提升到2500的瞬間，麋芳的武力減少1500喪失【貫通】。)

### 法正



使用法正或周瑜的能力打出反擊計略之火計的情況時火計時可以造成1名敵方攻擊武將3000特殊傷害。可以以法正為對象這麼做周瑜的情形時由於返回了牌庫，推測不能以周瑜為對象，不過實際上是如何呢？



使用火計之反擊計略的效果不可以選擇法正為對象。有對城牆進行直接攻擊的武將即為攻擊武將的定義。



關於法正的能力。

在自己的回合，法正在自己場內的狀態下，

本回合第2名撤退是由於1-091高昇的攻擊而撤退。

這個時候，同時發動高昇的【捨身一擊】與法正的【報復的計略】嗎？



是的，同時發動。

### 任性的進軍



使用任性的進軍後再使用無雙連擊再度擊破時，指定敵方武將發動疲憊效果嗎？



不，不發動。

因為「任性的進軍」計載著“在本次戰鬥中”，所以在其他戰鬥中不發動。

### 猛虎的本領



猛虎的本領等所說的“不受戰鬥傷害”，是指具有本效果的武將與比自身武力還高的武將戰鬥也不用撤退的意思嗎？

拜託請回答。



是的，不會受到同為武將之戰鬥所造成的傷害。

不過和平常一樣，還是會受到特殊傷害。

李典



1名疲憊狀態的武將返回手牌時，跟隨該武將的援軍也返回手牌嗎？

不，兵隊卡移到棄牌區。

獨眼將大怒吼



援軍的兵隊卡該如何呢？由於武將卡中也包含兵隊卡，如果沒有清楚記述的話，我想今後一定會造成混淆。



兵隊卡移到棄牌區。

關於兵隊卡已於2012年4月3日的Q&A中予以個別說明。